

תזכורת: הגדרנו מכפלה סקלית של וקטורים ב- \mathbb{R}^n , מסמנים ב- $\langle v, u \rangle$, זה שווה להכפלה רכיב רכיב ולסכום בינהם.

אורך/ נורמה של וקטור $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$.
 הגדנו זווית בין שני וקטורים, מחשבים ע"י

$$\cos \theta = \frac{|\langle v, u \rangle|}{\|v\| \cdot \|u\|}$$

הגדרה: וקטור נקרא "מנורמל" אם הנורמה שלו היא 1.
 למשל:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{2}} \\ 0 \\ \sqrt{\frac{1}{2}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{4}} \\ \sqrt{\frac{3}{4}} \\ 0 \end{pmatrix}$$

הגדרה: יהי $v \neq 0$. הנירמול של זה וקטור \tilde{v} שנמצא ב- $span(v)$ והוא מאורך 1.
 איך מחשבים? וקטור ב- $span(v)$ הוא כפולה בסקלר של v , כלומר הוא מהצורה αv .

$$\|\alpha v\| = 1$$

$$\sqrt{\langle \alpha v, \alpha v \rangle} = \sqrt{\alpha^2 \langle v, v \rangle} = \alpha \sqrt{\langle v, v \rangle} = \alpha \|v\|$$

כלומר, אנחנו מחפשים α שיקיים $\alpha \|v\| = 1$. לכן נקח $\alpha = \frac{1}{\|v\|}$.

לדוגמא: $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$. מצאו את \tilde{v} .

פתרון: נחשב $\|v\| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14}$. אז נקח $\alpha = \frac{1}{\sqrt{14}}$.

$$\tilde{v} = \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{14}} \\ \frac{2}{\sqrt{14}} \\ \frac{3}{\sqrt{14}} \end{pmatrix}$$

הגדרה: וקטורים u ו- v נקראים מאונכים/אורתוגונלית, אם הזווית ביניהם היא 90.

$$\cos \theta = \frac{|\langle v, u \rangle|}{\|v\| \cdot \|u\|}$$

כזכור $\cos 90 = 0$. לכן וקטורים u, v מאונכים אם הם המכפלה הסקלית של שניהם היא 0.

לדוגמא:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \perp \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

תרגיל: תנו וקטור שונה מס שמאונך ל

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{פתרון } \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

הערה: וקטור ה-0 נחשב מאונך לכל וקטור.
הגדרה: יהיו $v, u \in \mathbb{R}^n$. ההיטל של v על u , מסמנים ב $\pi_u(v)$ הוא וקטור ב $\text{span}(u)$, כלומר מהצורה αu , שמקיים $(v - \alpha u) \perp u$.
אז בשביל למצוא את ההיטל צריך למצוא את הסקלר α .

$$\langle v - \alpha u, u \rangle = 0$$

$$\langle v, u \rangle - \alpha \langle u, u \rangle = 0$$

$$\alpha = \frac{\langle v, u \rangle}{\langle u, u \rangle}$$

לכן

$$\pi_u(v) = \frac{\langle v, u \rangle}{\langle u, u \rangle} u$$

דוגמא: חשבו את ההיטל של $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ על הוקטור $u = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$.
פתרון:

$$\alpha = \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \rangle} = \frac{11}{25}$$

לכן

$$\pi_u(v) = \frac{11}{25} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

נדגים : אם לא טעינו אנחנו אמורים לקבל $(v - \pi_u(v)) \perp u$.

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{11}{25} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} \frac{-8}{25} \\ \frac{6}{25} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

דוגמא נוספת : חשבו את ההיטל של $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ על $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

פתרון :

$$\alpha = \frac{\langle v, u \rangle}{\langle u, u \rangle} = \frac{6}{14} = \frac{3}{7}$$

$$\pi_u(v) = \frac{3}{7} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

שאלות ממבחן :

1. תהי

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 6 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

(א) (10 נקודות) חשבו את הפולינום האופייני והערכים העצמיים של A .

(ב) (10 נקודות) קבעו האם A לכסינה. במידה וכן, מצאו P הפיכה ו- D אלכסונית כך ש- $P^{-1}AP = D$.

פתרון :

$$p_A(x) = |xI - A| = \begin{vmatrix} x-3 & -1 & 1 \\ 0 & x-2 & -1 \\ -6 & 0 & x+3 \end{vmatrix} =$$

נחשב דטרמיננטה לפי מינורים, עם העמודה הראשונה.

$$(-1)^{1+1}(x-3) \begin{vmatrix} x-2 & -1 \\ 0 & x+3 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3}(-6) \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ x-2 & -1 \end{vmatrix} =$$

$$(x-3)(x-2)(x+3) - 6[1 - (x-2)] =$$

$$(x-3)(x-2)(x+3) - 6(-x+3) =$$

$$(x-3)(x-2)(x+3) + 6(x-3) =$$

$$(x-3)[(x-2)(x+3) + 6] =$$

$$(x-3)(x^2 + x) = (x-3)x(x+1)$$

$$x^3 - 7x - 6 = ?$$

יש 3 ע"ע $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = 0, \lambda_3 = -1$.

ב. הוכחנו בהרצאה שאם למטריצה מגודל n יש n ע"ע שונים אז היא לכסינה.
 הר"א של כל ע"ע הוא 1, ואנחנו יודעים שר"ג של ע"ע הוא נמצא בין 1 לר"א, לכן לכל ע"ע
 הריבוי הגאומטרי שווה ל 1, ואז ר"א=ר"ג לכל ע"ע (ואנחנו רואים שהפולינום האופייני התפרק
 לגורמים ממעלה 1) אז היא לכסינה.

$$D = \begin{pmatrix} 3 & & \\ & 0 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$$

או בסדר שונה.

בשביל לבנות את P אנחנו צריכים למצוא וקטורים עצמיים.
 צריך לחשב את מרחב האפס:

$$N(\lambda I - A)$$

$$N(3I - A) = N \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -6 & 0 & 6 \end{pmatrix}. \text{ עבור כל אחד מהערכים העצמיים.}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -6 & 0 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 \rightarrow -\frac{1}{6}R_3} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$x = y = t \quad z = t$$

$$\begin{pmatrix} t \\ t \\ t \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

העמודה הראשונה ב- P תהיה הוקטור $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

עבור הע"ע $\lambda_2 = 0$:

$$\begin{pmatrix} -3 & -1 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \\ -6 & 0 & +3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -3 & -1 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

המשתנה החופשי הוא z . נציב $z = t$ ולכן $x = \frac{1}{2}t$ ו- $y = -\frac{1}{2}t$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2}t \\ -\frac{1}{2}t \\ t \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$N(3I - A) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{2}t \\ -\frac{1}{2}t \\ t \end{pmatrix} : t \in \mathbb{R} \right\}$$

העמודה השנייה של P היא $\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$.

מותר להכפיל ב-2 בשביל לקבל מספרים יותר יפים. $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

לבסוף נחשב את במרחב העצמי של $\lambda_3 = -1$

$$N \begin{pmatrix} -4 & -1 & 1 \\ 0 & -3 & -1 \\ -6 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

נדלג על החישוב.

בסוף מקבלים את הוקטור $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$.

ולכן

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 3 & & \\ & 0 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$$

מצאנו את P ו- D .

אפשר גם רק בשלב הזה להגיד שהיא לכסינה, כי ראינו שלכל ע"ע יצא שהר"ג הוא 1, ולכן הר"ג שווה לר"א.